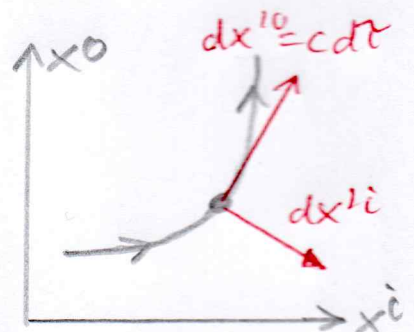


12 Relativistische Mechanik:

Die Newtonsche Mechanik ist invariant unter Galilei-Transformationen und widerspricht demnach den Grundprinzipien der Speziellen Relativitätstheorie. Deshalb wurde die Newtonsche Mechanik von Einstein dahingehend erweitert, dass sie invariant unter Lorentz-Transformationen ist. Die dadurch entstandene relativistische Mechanik beinhaltet die richtigen Bewegungsgleichungen für solche Teilchen, deren Geschwindigkeiten in die Nähe der Lichtgeschwindigkeit kommen.

12.1 Eigenzeit:

Ein Teilchen bewegt sich entlang einer Trajektorie. Dann lässt sich in jedem Punkt der Trajektorie ein momentanes Ruhesystem des Teilchens angeben. Eine infinitesimale Veränderung der Eigenzeit $d\tau = dt'$ in diesem Ruhesystem hängt dann über die Zeitdilatation (11.9) mit der infinitesimalen Veränderung dt der Zeit im Laborsystem zusammen:



$$d\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} dt \quad (12.1)$$

Dabei ist im momentanen Ruhesystem die infinitesimale Veränderung des Raum-Zeit-Abstandes

$$ds^2 = c^2 d\tau^2 \quad (12.2)$$

ein Lorentz-Skalar, so dass auch die infinitesimale Veränderung der Eigenzeit $d\tau$ ein Lorentz-Skalar ist. Interpretiert man (12.1) zwischen zwei Ereignissen, so folgt ein Zusammenhang zwischen der Eigenzeit und der Laborezeit:

$$\tau = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 - \frac{v(t)^2}{c^2}} dt \quad (12.3)$$

12.2 Vierer-Geschwindigkeitstensor:

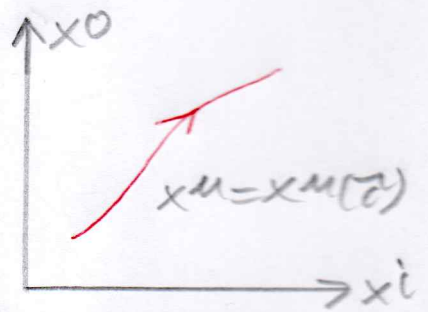
Wir verwenden im folgenden die Eigenzeit $\tau = t'$ als Parameter, um die Trajektorie des Teilchens in der vier-

dimensionalen Raum-Zeit zu pa-
rametrisieren:

$$x^\mu = x^\mu(\tau) \quad (12.4)$$

deshalb definiert dann

$$u^\mu(\tau) = \frac{dx^\mu(\tau)}{d\tau} \quad (12.5)$$



einen Geschwindigkeitsvektor. Da τ ein Lorentz-Ska-
lar ist und sich dx^μ wie ein Viervektor transfor-
miert, ist auch (12.5) ein Viervektor. Verwendet man
die Zeitdilatation (12.1), so kann man aber auch die
Labzeit t als Parameter verwenden

$$x^\mu = x^\mu(t) \quad (12.6)$$

und erhält aus (12.5)

$$u^\mu(t) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{\vec{v}(t)^2}{c^2}}} \frac{dx^\mu(t)}{dt} \quad (12.7)$$

Einsetzen von (11.45) in (12.7) führt dann auf

$$(u^\mu(t)) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{\vec{v}^2(t)}{c^2}}} \begin{pmatrix} c \\ \vec{v}(t) \end{pmatrix} \quad (12.8)$$

wir bilden das Skalarprodukt des Vierer-Geschwin-
dichtsvektors mit sich selber:

$$u_\mu(t) u^\mu(t) \stackrel{(11.50), (11.76)}{=} u_0(t)^2 - \vec{u}(t)^2 \stackrel{(12.8)}{=} c^2 \quad (12.9)$$

Demnach ist (12.9) manifest ein Lorentz-Skalar. Das
bedeutet also, dass die Lichtgeschwindigkeit c in allen
Inertialsystemen denselben Wert hat und sich nicht
beim Wechsel in ein anderes Inertialsystem ändert.

12.3 Newton-Gleichung:

Die Newtonsche Bewegungsgleichung gilt nicht allge-
mein in der speziellen Relativitätstheorie. Wir fordern
aber, dass die Newtonsche Bewegungsgleichung im mo-
mentanen Ruhesystem gilt. Das heißt, dass zwar im
momentanen Ruhesystem $\vec{v}' = \vec{0}$ aber im allgemei-
nen $d\vec{v}'/dt' \neq \vec{0}$ ist mit

$$m \frac{d\vec{v}'(t')}{dt'} = \vec{F}' \quad (12.10)$$

hierbei bezeichnet m die Ruhemasse des Teilchens, \vec{F}' die im Ruhesystem wirkende Kraft auf das Teilchen und $t' = \tau$ die Eigenzeit.

12.4 Verallgemeinerung der Newton-Gleichung:

Mit Hilfe des Vierer-Geschwindigkeitsvektors (12.5) definieren wir den Vierer-Impulsvektor

$$P^\mu(\vec{v}) = m u^\mu(\vec{v}) \quad (12.11)$$

wobei dann aus (12.9) folgt

$$P^\mu(\vec{v}) P_\mu(\vec{v}) = m^2 c^2 \quad (12.12)$$

Demnach ist auch die Masse m ein Lorentz-Skalar. Die verallgemeinerte Newton-Gleichung lautet dann

$$m \frac{d u^\mu(\vec{v})}{d\vec{v}} \stackrel{(12.11)}{=} \frac{d P^\mu(\vec{v})}{d\vec{v}} = F^\mu \quad (12.13)$$

im Ruhesystem gilt wegen $\vec{v} = \vec{v}'$ für die linke Seite

$$\left(\frac{d u^\mu(\vec{v})}{d\vec{v}} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{d \vec{v}'(t')}{d t'} \end{pmatrix} \quad (12.14)$$

und entsprechend auf der rechten Seite

$$(F^\mu) = \begin{pmatrix} 0 \\ \vec{F}' \end{pmatrix} \quad (12.15)$$

damit (12.13) tatsächlich in (12.10) übergeht. Wir erhalten nun den Vierer-Kraftvektor F^μ in Σ aus dem Vierer-Kraftvektor F'^μ im Ruhesystem Σ' , indem wir analog zu (11.48) eine Lorentz-Transformation anwenden:

$$F^\mu = \Lambda^\mu{}_\nu F'^\nu \quad (12.16)$$

Explizit in Komponenten ausgedrückt lautet dies für eine Bewegung in x -Richtung mit (11.47) und (12.15):

$$\begin{pmatrix} F^0 \\ F^1 \\ F^2 \\ F^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}} & \frac{v/c}{\sqrt{1-v^2/c^2}} & 0 & 0 \\ \frac{v/c}{\sqrt{1-v^2/c^2}} & \frac{1}{\sqrt{1-v^2/c^2}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ F'_1 \\ F'_2 \\ F'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{F'_1 v/c}{\sqrt{1-v^2/c^2}} \\ F'_1 \\ F'_2 \\ F'_3 \end{pmatrix} \quad (12.17)$$

Für eine allgemeine Lorentz-Transformation in ein mit \vec{v} bewegtes Koordinatensystem kann man zeigen, siehe z. B. Eisebriecher-Mechanik, dass (12.17) übergeht in

$$\begin{pmatrix} F_0 \\ F_i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} & \frac{v_i/c}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} \\ \frac{v_i/c}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} & \delta_{ij} + \left(\frac{1}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} - 1 \right) \frac{v_i v_j}{v^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ F'_j \end{pmatrix} \quad (12.18)$$

Eine Durchmultiplikation führt auf

$$\begin{pmatrix} F_0 \\ \vec{F} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\vec{F}' \cdot \vec{v}/c}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} \\ \vec{F}' + \left(\frac{1}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} - 1 \right) \frac{(\vec{v} \cdot \vec{F}') \vec{v}}{v^2} \end{pmatrix} \quad (12.19)$$

12.5 Relativistische Energie:

Wir betrachten nun die 0-Komponente der relativistischen Newton-Gleichung (12.13). Aus (12.8) und (12.19) folgt

$$mc \frac{d}{dt} \frac{1}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} = \frac{1}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} \frac{\vec{v} \cdot \vec{F}'}{c} \quad (12.20)$$

Mit Hilfe von (12.1) lässt sich die Eigenzeit τ in (12.20) durch die Laborszzeit t ersetzen:

$$\frac{d}{dt} \frac{mc^2}{\sqrt{1-\vec{v}(t)^2/c^2}} = \vec{v} \cdot \vec{F}' \quad (12.21)$$

Hierbei bezeichnet $\vec{v} \cdot \vec{F}'$ die auf das Teilchen übertragene Leistung. Deshalb identifizieren wir

$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-\vec{v}^2/c^2}} \quad (12.22)$$

mit der relativistischen Energie des Teilchens. Aus (12.8), (12.11) und (12.22) lesen wir ab, dass die Energie E des Teilchens in der nullten Komponente des Vierer-Impulsvektors auftritt

$$p_0 = \frac{E}{c} \quad (12.23)$$

Mit dem Ansatz

$$(P^\mu) = \begin{pmatrix} E/c \\ \vec{p} \end{pmatrix} \quad (12.24)$$

erhalten wir für den räumlichen Anteil des Vierer-

Impulsvektor:

$$\vec{p} = \frac{m\vec{v}}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} \quad (12.25)$$

Aus (12.12) und (12.24) folgt dann

$$\left(\frac{E}{c}\right)^2 - \vec{p}^2 = m^2 c^2 \quad (12.26)$$

Die relativistische Energie-Impuls-Beziehung lautet demnach

$$E = \sqrt{(mc^2)^2 + (\vec{p}c)^2} \quad (12.27)$$

Im nichtrelativistischen Limes $|\vec{p}| \ll mc$ folgt dann

$$E \stackrel{(12.27)}{\approx} mc^2 + \frac{\vec{p}^2}{2m} + \dots \quad (12.28)$$

Demnach besitzt ein ruhendes Teilchen die Ruheenergie mc^2 . Dies hat wichtige physikalische Konsequenzen z.B. bei Kernfusion oder Kernspaltung und hat zur Entwicklung der Atombomben geführt. Ein sich langsam bewegendes Teilchen hat nach (12.28) die übliche nichtrelativistische Energie-Impuls-Beziehung. Im relativistischen Limes $|\vec{p}| \gg mc$ erhalten wir dagegen aus (12.27)

$$E = |\vec{p}|c \quad (12.29)$$

Sie gilt z.B. für Photonen, deren Ruhemasse verschwindet: $m=0$.

